

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования  
**«Вятский государственный университет»**  
(ВятГУ)

УТВЕРЖДАЮ  
Председатель приемной комиссии,  
Ректор ВятГУ  
  
\_\_\_\_\_  
B.N. Пугач



Протокол заседания  
Приемной комиссии  
от 29.10.2021 № 25

ПРОГРАММА  
ВСТУПИТЕЛЬНОГО ИСПЫТАНИЯ  
«Информатика и информационно-коммуникационные технологии (ИКТ)»

Киров, 2021

## **Программа вступительного испытания**

**Раздел 1. Основные понятия информатики.**

1. Информация, информационные процессы.

1.1. Информация как отражение окружающего мира.

1.2. Виды информации.

1.3. Свойства информации.

1.4. Носители информации, основные хранилища информации.

1.5. Преобразование информации из одного вида в другой.

1.6. Информационные процессы. Измерение информации: алфавитный и вероятностный подходы.

1.7. Единицы измерения информации. Формула Шеннона.

2. Представление и кодирование информации.

2.1. Представление и кодирование информации с помощью знаковых систем.

2.2. Естественные и формальные языки.

2.3. Знакомство с различными системами счисления. Позиционные и непозиционные системы счисления.

2.4. Перевод целых чисел из 10-чной системы счисления в 2-чную, 8-чную, 16-чную и обратно.

2.5. Арифметические операции в различных позиционных системах счисления.

3. Основы логики.

3.1. Основные логические элементы (конъюнкция, дизъюнкция, инверсия и импликация), их таблицы истинности.

3.2. Восстановление логических функций по таблице истинности, упрощение логических выражений, решение логических задач на определение истинности набора высказываний.

4. Устройство и программное обеспечение персонального компьютера.

4.1. Основные составляющие и блоки компьютера. (Основные устройства персонального компьютера, их назначение и краткая характеристика.).

4.2. Архитектура и функционирование компьютера. (Общая функциональная схема компьютера.).

4.3. Память компьютера: внутренняя память, ее виды; внешняя память, ее виды.

4.4. Различные виды носителей информации. (Назначение и основные характеристики памяти компьютера).

4.5. Периферийные устройства. (Назначение и основные характеристики периферийных устройств компьютера.).

4.6. Характеристики современного персонального компьютера

4.7. Файловая система.

4.8. Работа с файлами, папками: копирование, удаление, перемещение, создание, переименование, поиск.

4.9. Иерархическая структура файловой системы. Путь к файлу.

4.10. Программное обеспечение компьютера.

5. Работа в операционной среде Windows.

5.1. Управление компьютером.

5.2. Графический интерфейс Windows.

5.3. Работа с окнами.

5.4. Основные объекты Windows, их характеристики и свойства.

- 5.5. Выполнение различных действий над объектами.
- 6. Текстовый процессор Word.
  - 6.1. Понятие текстового процессора и текстового редактора.
  - 6.2. Работа с текстом.
  - 6.3. Параметры страницы. Оформление страниц.
  - 6.4. Создание списков.
  - 6.5. Работа с таблицами.
- 7. Коммуникационные технологии
  - 7.1. Понятие компьютерной сети. Виды сетей.
  - 7.2. Оборудование для локальной сети. Топологии локальных сетей.
  - 7.3. Интернет. Принципы доменной адресации в Интернет.
  - 7.4. Возможности глобальной сети. Принципы поиска информации в Интернет.
- 8. Электронная таблица Excel.
  - 8.1. Понятие электронной таблицы.
  - 8.2. Адресация ячеек.
  - 8.3. Типы данных.
  - 8.4. Автозаполнение.
  - 8.5. Понятие функции. Формулы. Копирование формул.
  - 8.6. Абсолютные и относительные адреса.
- 9. Алгоритмизация и основы программирования.
  - 9.1. Алгоритмы. Свойства алгоритмов. Графическое представление алгоритма.
  - 9.2. Константы и переменные.
  - 9.3. Типы данных.
  - 9.4. Оператор присваивания.
  - 9.5. Арифметические операции. Арифметические выражения.
  - 9.6. Ввод-вывод данных.
  - 9.7. Графическое представление линейного алгоритма.
  - 9.8. Оператор ветвления, его виды и графическое представление.
  - 9.9. Оператор цикла с параметром, его графическое представление.
  - 9.10. Оператор цикла с условием. (цикл-до, цикл-пока), его графическое представление.
  - 9.11. Вложенные циклы.
  - 9.12. Массивы. Их свойства. Ввод-вывод линейного массива.
  - 9.13. Обработка массива.

**Раздел 2. Основные умения и навыки, необходимые для решения задач.**

**Экзаменуемый должен уметь:**

1. Решать основные задачи из школьного курса информатики.
2. Кодировать и декодировать числовую и символьную информацию.
3. Переводить числа из системы счисления с одним основанием в систему счисления с любым другим основанием (2-ая, 8-ая, 16-ая), выполнять сложение, вычитание и умножение в системах счисления с любым натуральным основанием.
4. По словесной постановке задачи описывать формальную постановку задачи, выбирать метод решения, разрабатывать алгоритм (программу), обосновывать правильность его (ее) работы.

5. По заданной постановке задачи, описанию исполнителя и алгоритма проверять, решает ли алгоритм поставленную задачу, и если не решает или решает неэффективно, то модифицировать его соответствующим образом.

6. Проводить логические рассуждения, анализировать и преобразовывать высказывания, формировать простые и составные условия, решать задачи, связанные с организацией направленного перебора, анализировать отношения между элементами различных множеств.

### **Порядок проведения вступительного испытания**

Вступительное испытание проводится в следующих формах:

- в форме письменного бланкового тестирования;
- в форме тестирования с применением дистанционных технологий при обязательной идентификации личности поступающего.

Шкала оценивания – 100-балльная.

Минимальное количество баллов, подтверждающее успешное прохождение вступительного испытания – 44.

Время работы с тестом – 60 минут.